

OVERLAYS 2

ストーリーブック



STORY

「勝利のために、君は何を失うのか…」

イベルカーツ条約世界(QUOVADISの舞台)から遙か離れた辺境銀河、セテウア銀河がこのゲームの舞台である。この銀河では、ワープ航法の技術力が低かったことが幸いし、惑星内の内紛は多かったものの、大きな恒星間戦争は経験せずに発展してきた。その結果、陸戦兵器アサルト・アーマーが戦いの鍵を握る兵器となっていた。セテウア歴3086年、隔一の経済力を誇るG.O.A.その大統領就任式でテロ事件が発生。

その時、主人公オヴァンは、婚約者ヒルダ、親友ディオとともに、G.O.A.軍エリート士官として大統領警護の任に就いていた。しかし、テロ事件を鎮圧したとき、オヴァンはテロの首謀者に仕立て上げられ、全銀河に指名手配されてしまった。それから10年、オヴァンは母国G.O.A.の敵、八惑星連合軍で傭兵として生き延びていた。





せん そう はい けい 戦争の背景

いま わくせいはいふんそう けいけん
今まで惑星内紛争しか経験してこなかった
が ぜん が はじ こうせいかんせんそう
セテウア銀河での、初めての恒星間戦争
がQUOVADIS2〜惑星強襲オヴァン・レイ
の背景である。セテウア銀河には人間
の居住惑星を持つ恒星系が10存在する。
それぞれの惑星は独立した国家を持って
いるが、その中で最大の経済力と科学力をも
つのがG.O.A.国(八惑星連合ではゴア
と蔑称で呼ぶ)である。

たいこう かく わく せい きやうしんは けっせい
G.O.A.に対抗し各惑星の急進派が結成し
たのが八惑星連合である。GOA大統領暗
殺事件の後、GOAは八惑星連合の関与を
大義名分に、公然と八惑星連合を非難し、
各惑星で八惑星連合以外の政権を抱き込み、
軍事介入を始めた。こうして、GOA対八惑
星連合の戦火はゆっくりと、そして確実に
銀河全域を飲み込んでいったのである。



CHARACTER



オヴァン・レイ (主人公)

G.O.A.出身・八惑星連合軍 惑星強襲旅団「赤い蠍」所属

本ゲームの主人公。GOAのエリート士官だったが、テロ事件の首謀者に仕立て上げられ、逃亡を余儀なくされる。AAパイロットとして優れた才能を持っており、特に格闘戦で右に出る者はいない。10年前には祖国の発展を願う純真な青年だったが、テロ事件と10年の傭兵生活は オヴァンをクールなリアリストに変えた。ゴアに残して来た婚約者、ヒルダのことは今も忘れている。

C.V. 小杉十郎太



ヒルダ・ベーレンス (主人公の元婚約者)

G.O.A.軍所属 技術士官

技術士官としてG.O.A.軍に従軍している時にオヴァンと出会う。大統領就任式の警護任務の後、結婚する予定であった。有能な技術者であり、軍の中でも特別な待遇を受けている。

C.V.林原めぐみ



ディオン・ホワイト (主人公の宿敵・元親友)

G.O.A.軍大統領警護隊所属

オヴァン同様傑出したAAパイロットである。沈着冷静で新技術に精通しており、新型AAの実戦試験部隊を率いてオヴァンの前に立ちはだかる。

C.V.子安武人



ドナー・アナガリス (C.V.) ^{どい みか} 土井美加

^{ねんまえ} 10年前に ^{たいとうりょうけいご} 大統領警護隊との戦闘で ^{せんとう} 死亡した ^{こいびと} 恋人の ^{かたき} 仇をとるため「赤い蠍」で戦っている。



ザイコフ・バイスコス (C.V.) ^{たち びみろこ} 立木文彦

^{むくち} 無口で ^{れいてつ} 冷酷な ^{ようへい} 傭兵。戦友にも ^{せんゆう} 自分の ^{しあん} 過去は ^{か こ} 一切 ^{いっさい} しゃべりたがらない。



シンド・ガッセン (C.V.) ^{うえだ ゆうじ} 上田裕司

^{そううつぜ} 躁鬱気味で、ちょっとしたことで ^{あか} カッとなりやすい。「赤い ^{あか} 蠍」でも、周りに ^{まわ} 噛みついてばかりいる。



ネリー・カテナ (C.V.) ^{みついし ごうど} 三石琴乃

^{ねんまえ} 8年前、^{なんみん} 難民キャンプにいたところを、^{めした} 飯炊きとして「赤い ^{あか} 蠍」に ^{さそひ} 拾われた。^{ひろわ} 神経過敏な ^{しんけいかびん} 所がある。^{ところ}



テラード・ジン (C.V.) ^{いし の りょうそう} 石野竜三

^{あか} 「赤い蠍」で戦う ^{さそひ} 傭兵。いつも ^{たたか} 軽口を ^{ようへい} 叩いているが、^{かるぐち} いざ ^{たた} というときには ^{わり} 割と ^{たよ} 頼りになる。



アグリ・アグイ
(C.V.) 終 美冬

あか きそり ぶたい うちゅうようりくてい
「赤い蠍」部隊の宇宙揚陸艇「ス
コルピオα」の通信士官。



ニッタ・ヌギヴァ
(C.V.) 石井 順嗣

あか きそり しやだいたいちやう ねんまえ
「赤い蠍」の初代隊長。10年前、
売名行為のため大統領暗殺を
引き受ける。自分の部下にな
ったオヴァンを陥れようとする。



エマ・オコーナー
(C.V.) 玉川 紗己子

ちゅうりつ たち ば ほうどう かつどう つづ
中立な立場で報道活動 continu
る戦場ジャーナリスト。



リジア・マーカス
(C.V.) 山口 由皇子

ぐん しやん
GOA軍エリート士官、かつて
のオヴァンの同僚。ディオン
の部下として、オヴァンに挑
んでくる。



フランク・マロニー大統領
(C.V.) 大塚 芳忠

だいてうりやう しやうにんしき
GOA大統領。就任式のテロ
事件を生き延び、10年の長
期政権を築く。



ハル・バランシン
(C.V.) 緑川 光

ぜんさく しやじんこう
前作の主人公。ザーディッシ
ュ出身。イブコーア艦隊提督
として、イベルカーツ銀河を
代表する。

ASSAULT ARMOUR

はちわくせいりんごうぐん
八惑星連合軍

A9F-4 フェロン/A9F-4「FELON」

かくとうせんよう
格闘戦用アサルトアーマー
(Fighter Assault Armour)

ぜんこう かんそうしやうりよう
全高7.54m 乾燥重量4.9t

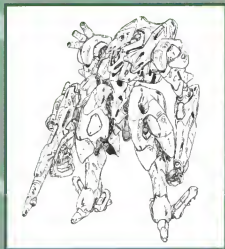
とくちよう ひりやう しやんぱつりよく たが きたい
特徴：軽重で瞬発力の高い機体。

かくとうせん せんとうりよく
格闘戦ではトップの戦闘力。

ばんび じやうたい きやくりよくへいしやう ころそくい どう
全備の状態では脚力を併用し高速移動するが、

けいそう びのう
軽装ならホバリング・ダッシュも可能。

かくとうせん そくど そうごう かくてき そうせいへいり
格闘戦・A 速度・B 装甲・C 素敵・B 搭載兵器・C



A12M-5 モータル/A12M-5「MORTAL」

汎用中型アサルトアーマー
(Medium Assault Armour)

強力な火力を持ちながら、
格闘戦もそれなりにこなす万能タイプ。
生産数が最も多く、八惑星連合軍の主
力アサルトである。

緊急時のダッシュはフェロンに劣るが、
通常行動時はひけを取らない。
格闘戦・B 速度・B 装甲・B 索敵・B 搭載兵器・B



A5S-2Mスナイパー/A5S-2M「SNIPER」

偵察・狙撃用多脚アサルトアーマー
(Scout/Sniper Assault Armour)

軽装甲の大型アサルトアーマー。

高出力バイオリアクターを搭載し、
強力な兵器を装着できる。

高出力センサーを搭載しており、

偵察・狙撃に威力を発揮する。

格闘戦・C 速度・A 装甲・C 素敵・A

搭載兵器・A



A3H-1 ホーボー/A3H-3 「HOBO」

火力支援用、重アサルトアーマー
(Heavy Assault Armour).

重装甲・大火力のアサルト。

足が遅いので、機動作戦には使いにくい。

後方の防衛、長射程を生かした火力支援に

威力を発揮する。

積載能力が大きいので、特殊大型兵器の開

発計画も多い。

格闘戦・C 速度・C 装甲・A 索敵・B 搭載兵器・A





F19Cフィデリス/F19C「Fidelis」

格闘戦用アサルトアーマー
(Fighter Assault Armour)
格闘戦用アサルトアーマー。

フェロンより高性能だが、一回り大型のため、
熟練兵の乗るフェロンにはかないない。
格闘戦・A 速度・B 装甲・B 素敵・A 搭載兵器・B



M20Aモナーク/M20A「MONARCH」

汎用中型アサルトアーマー
(Medium Assault Armour)
格闘戦用アサルトアーマー。

豊富な兵器搭載量と高出力の
バイオリアクターを持ち、装甲も厚い。
格闘戦・B 速度・B 装甲・A 素敵・A 搭載兵器・B

H15Bハイブ/H15B「HIVE」

火力支援用 重アサルトアーマー

(Heavy Assault Armour)

ゴア軍重アサルトアーマー。

重装甲、大火力で守りに入られるとやっかいな相手。
格闘戦は弱い。偵察・長射程機

格闘戦・C 速度・C 装甲・A 索敵・A 搭載兵器・A+



S17Aシバ/S17A「SIVA」

偵察・狙撃用多脚アサルトアーマー

(Scout/Sniper Assault Armour)

高速・長射程のアサルトアーマー。

こちらの射程外から撃ってくることも多いが、

軽装なので懐に潜り込めば勝てる。

格闘戦・C 速度・A 装甲・B 索敵・A+ 搭載兵器・A+

WEAPON R&D

はちわくせいれんどうぐん
八惑星連合軍

ぶきかいはつけいかく いちぶ
武器開発計画 (一部)

はちわくせいれんどうぐん ぶいき かいはつ けいかく いちぶ
八惑星連合軍の兵器開発のごく一部を公開する。

はいび せいれんどうぐん さんせん わくせい へんどう
配備される兵器は、参戦する惑星によって変動していく。

きゅうじょうじょうよう め ばい
補給状況から目を離すな!



B7 アサルトライフル



LE400 ビームキャノン



R5/3 ロケットランチャー



B73 スナイパーライフル



EPC ビームキャノン



ML5 ミサイルランチャー



B77E スナイパーライフル



PBS バイルブレイカー



ML15 ミサイルランチャー



E7/G ビームランチャー



PB バイルバンカー



VML25 バーティカルランチャー

各種弾頭



APDS弾

装甲貫通能力が高く、命中位置で威力が倍増（クリティカルヒット）する。連射可能なら、複数の敵に影響を与えられる（エリア効果）。



HEAT弾

成型炸薬弾。高い破壊力を持つがAPDS弾に比べ弾道特性が悪く、命中率が落ちる。クリティカルヒットは生じない。



HE弾

りゅう弾。爆発力が高く、威力は微弱ながら着弾点周囲の敵にダメージを与えられる。エリア効果があり、間接射撃が可能。



HS弾

りゅう散弾。空中で爆発し周囲に弾子をまく。エリア効果があり、間接射撃が可能。

BEAM

エネルギーを充填・加圧し、高速で打ち出す。充填量の変更で威力が調節できるが、同時に射撃回数（装弾数）は減少する。

LASER

主動力出力を充填し、発光・収束させ、装甲を貫通させる。時間をかけて充填すれば、貫通力を上げられる。



T-17402G

GLAMS, INC.